



Esperienze Professionali

**Trinity Team
(co-fondatore)**

'The Darkest Tales' (video gioco - 2022):
art director e lead artist

'Bud Spencer & Terence Hill - Slaps and Beans' (video gioco - 2017):
art director, lead artist e animatore 2D

Baraonda

'A Thousand Years' (video gioco - 2022):
art director, lead artist e animatore 2D

TiconBlu - IV Productions

'Progetto Ustica' (video gioco - 2016):
illustrazioni, interfacce, menù

'Nostradamus: the Four Horsemen of The Apocalypse' (video gioco - 2016):
art director ambienti, lead artist 2D, animatore 2D, interfacce,
illustrazioni, menù

'Nicolas Eymerich l'Inquisitore: il Villaggio' (video gioco - 2014):
art director ambienti, lead artist 2D, character design, storyboard,
animatore 2D, interface, illustrazioni, menu

'Black Viper – Sophia's Fate' (video gioco - 2014):
illustrazioni, interfacce

'Nicolas Eymerich l'Inquisitore: la Peste' (video gioco - 2012):
art director ambienti, lead artist 2D, character design, storyboard,
animatore 2D, interfacce, illustrazioni, menù

'Jo Pedone' (progetto scolastico, mini serie interattiva - 2009):
animatore 2D, character design, storyboard

'Issima di Levissima 2, San Pellegrino' (video gioco online - 2007):

animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti, storyboard

'Lo Zecchino d'Oro' (video gioco online - 2007):

animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti

'Barbie Vita da Star Mattel' (video gioco online - 2007):
grafica 2D, animazioni 2D

Molteplici serious games scolastici (2007 - 2013):

art direction, grafica 2D, animazioni 2D, storyboard, character design

'Issima di Levissima 1, San Pellegrino' (spot televisivo - 2004):
animazioni 2D

'Issima di Levissima 1, San Pellegrino' (video gioco online - 2004):

animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti, storyboard

Imagimotion

'Feudalism' (video gioco - 2016):
animazioni grafici 2D

'TIM' (video gioco online - 2009):

icone GUI, interfacce, menu, elementi grafici 2D

'La Bella Addormentata nel Bosco, Disney' (video gioco online - 2008):
animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti

Raven Travel Studios

'Cast of Seven Godsend - Redux' (video gioco - 2015):

animazioni 2D dei nemici Skull, Imp, Boss Cinghiale del primo livello di
gioco

**Scata Animation Studios
(Jaipur – India)**

(2005) Junior artist in qualità di storyboarder, animatore 2D, character design,
environments design, illustratore

**Paprikaas
Animation Studios
(Bangalore – India)**

(2004) Junior artist in qualità di storyboarder, animatore 2D, character design,
environments design, illustratore

Eventi Artistici

- 2008** 'Esposizione Internazionale di Arte Contemporanea di Agrigento'
- 2005** 'Salon Primo 2005', selezione delle migliori opere prodotte dagli studenti più meritevoli di ogni anno accademico dell'Accademia di Brera, presso il Palazzo della Permanente – Milano.

Formazione e Abilità Professionali

- Scuola** - Laurea con lode in Pittura presso Accademia di Belle Arti di Brera - Milano
- Diploma di Liceo Artistico con lode, premiato con borsa di studio Rotary Club come migliore studente di Liceo Artistico dell'Anno nelle province di Novara e Vercelli
- Softwares** Adobe Photoshop, Adobe Animate, Spine, Unity
- Arti Applicate** Tecniche pittoriche classiche, ritrattistica, caricaturista, fumetto, scultura, acquaforte
- Lingua Inglese** Letto *****
Scritto *****
Parlato ***

Hobbies

Sport, motorsport, clarinetto, viaggiare