



Esperienze Professionali

Trinity Team (co-fondatore)

'Bud Spencer & Terence Hill - Slaps and Beans 2' (video gioco - 2023):
art director, lead artist e animatore 2D

'The Darkest Tales' (video gioco - 2022):
art director e lead artist 2D

'Bud Spencer & Terence Hill - Slaps and Beans' (video gioco - 2017):
art director, lead artist e animatore 2D

Baraonda

'A Thousand Years' (video gioco - 2022):
art director, lead artist e animatore 2D

TiconBlu - IV Productions

'Progetto Ustica' (video gioco - 2016):
illustrazioni, interfacce, menù

'Nostradamus: the Four Horsemen of The Apocalypse' (video gioco - 2016):
art director ambienti, lead artist 2D, animatore 2D, interfacce,
illustrazioni, menù

'Nicolas Eymerich l'Inquisitore: il Villaggio' (video gioco - 2014):
art director ambienti, lead artist 2D, character design, storyboard,
animatore 2D, interface, illustrazioni, menu

'Black Viper – Sophia's Fate' (video gioco - 2014):
illustrazioni, interfacce

'Nicolas Eymerich l'Inquisitore: la Peste' (video gioco - 2012):
art director ambienti, lead artist 2D, character design, storyboard,
animatore 2D, interfacce, illustrazioni, menù

'Jo Pedone' (progetto scolastico, mini serie interattiva - 2009):
animatore 2D, character design, storyboard

'Issima di Levissima 2, San Pellegrino' (video gioco online - 2007):
animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti, storyboard

'Lo Zecchino d'Oro' (video gioco online - 2007):
animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti

'Barbie Vita da Star Mattel' (video gioco online - 2007):
grafica 2D, animazioni 2D

Molteplici serious games scolastici (2007 - 2013):
art direction, grafica 2D, animazioni 2D, storyboard, character design

'Issima di Levissima 1, San Pellegrino' (spot televisivo - 2004):
animazioni 2D

'Issima di Levissima 1, San Pellegrino' (video gioco online - 2004):
animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti, storyboard

Imagimotion

'Feudalism' (video gioco - 2016):
animazioni grafici 2D

'TIM' (video gioco online - 2009):
icone GUI, interfacce, menu, elementi grafici 2D

'La Bella Addormentata nel Bosco, Disney' (video gioco online - 2008):
animazioni di gioco 2D, cutscene 2D, grafica 2D ambienti

Raven Travel Studios

'Cast of Seven Godsend - Redux' (video gioco - 2015):
animazioni 2D dei nemici Skull, Imp, Boss Cinghiale del primo livello di
gioco

Scata Animation Studios (Jaipur – India) (2005) Junior artist in qualità di storyboarder, animatore 2D, character design, environments design, illustratore

Paprikaas Animation Studios (Bangalore – India) (2004) Junior artist in qualità di storyboarder, animatore 2D, character design, environments design, illustratore

Eventi Artistici

2008 'Esposizione Internazionale di Arte Contemporanea di Agrigento'

2005 'Salon Primo 2005', selezione delle migliori opere prodotte dagli studenti più meritevoli di ogni anno accademico dell'Accademia di Brera, presso il Palazzo della Permanente – Milano.

Formazione e Abilità Professionali

Scuola - Laurea con lode in Pittura presso Accademia di Belle Arti di Brera - Milano
- Diploma di Liceo Artistico con lode, premiato con borsa di studio Rotary Club come migliore studente di Liceo Artistico dell'Anno nelle province di Novara e Vercelli

Softwares Adobe Photoshop, Adobe Animate, Spine, Unity

Arti Applicate Tecniche pittoriche classiche, ritrattistica, caricaturista, fumetto, scultura, acquaforte

Lingua Inglese Letto *****
Scritto *****
Parlato ***

Hobbies

Sport, motorsport, clarinetto, viaggiare